

REGULAMIN

**Powiatowego Święta Nauki im. prof. Tadeusza Korzybskiego pod hasłem
„A jeśli komu droga otwarta do nieba, Tym, co służą ojczyźnie”
VIII EDYCJA – 4 CZERWCA 2025 r.**

• 1. Przepisy ogólne

1. Organizatorem **Powiatowego Święta Nauki im. prof. Tadeusza Korzybskiego pod hasłem „A jeśli komu droga otwarta do nieba, Tym, co służą ojczyźnie” VIII edycja** jest Towarzystwo Miłośników Twórczości Tekli Bądarzewskiej z siedzibą w Mławie i I Liceum Ogólnokształcące im. S. Wyspiańskiego w Mławie.
2. Święto Nauki odbędzie się **4 czerwca 2025 r.** w I Liceum Ogólnokształcącym im. Stanisława Wyspiańskiego w Mławie.
3. Udział w Święcie Nauki jest bezpłatny.
4. Organizator nie pokrywa kosztów związanych z uczestnictwem w Święcie Nauki.
5. Uczestnikami Święta Nauki mogą być uczniowie **szkół podstawowych** oraz **ponadpodstawowych** powiatu mławskiego. Osoby niepełnoletnie mogą wziąć udział w święcie wyłącznie za zgodą przedstawiciela ustawowego (rodziców, opiekunów prawnych).
6. Celem Święta Nauki jest:
 - przypomnienie wybitnej postaci prof. Tadeusza Korzybskiego – twórcy polskiej penicyliny, absolwenta mławskiego Gimnazjum im. S. Wyspiańskiego,
 - przybliżenie postaci Witolda Jaroszyka - pilota Dywizjonu 301, walczącego o wolność i poległego podczas II wojny światowej, absolwenta mławskiego Gimnazjum im. S. Wyspiańskiego,
 - organizacja konkursów, gier edukacyjnych, prezentacji multimedialnych i wystaw,
 - zainteresowanie jak największej grupy uczniów różnymi obliczami nauk matematyczno – przyrodniczych,
 - nauka przez zabawę i propagowanie idei **ZRÓWNOWAŻONEGO ROZWOJU**.
7. Uczestnictwo w Święcie Nauki polega na wzięciu udziału w **KONKURSACH**:
 - „**Matematyka w obiektywie**” – konkurs matematyczno - fotograficzny,
 - „**Chemia z Korzybskim**” – kahoot – konkurs wiedzy,
 - „**Piramida Sierpińskiego**” – konkurs matematyczny,
 - „**Maszyna Goldberga**” - konkurs fizyczny,
 - „**Patron Roku 2025 - Witold Jaroszyk**” – konkurs na pracę w formie lapbookaoraz w warsztatach, doświadczeniach, projekcji filmów, **GRACH EDUKACYJNYCH** dotyczących **ZRÓWNOWAŻONEGO ROZWOJU** i grze komputerowej **LOTNICY – WOJNA W PRZESTWORZACH** opartej na prawdziwych wydarzeniach i postaciach polskich lotników odbywających służbę w powietrzu w czasie II Wojny Światowej.
8. Udział w święcie oznacza akceptację jego regulaminu.
9. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu oraz podejmowania decyzji w sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem.

• 2. Zasady uczestnictwa w konkursie „MATEMATYKA W OBIEKTYWIE”

1. Konkurs skierowany jest do uczniów **klas VII – VIII szkół podstawowych**.
2. Każdy Uczestnik może zgłosić do Konkursu nie więcej niż **3 zdjęcia**.
3. Zgłoszenie do Konkursu polega na przesłaniu na adres: wobiektwyiematematyka@gmail.com w tytule **„MATEMATYKA W OBIEKTYWIE”** nie więcej niż 3 zdjęć. Każde zdjęcie powinno być załącznikiem do maila, w którym należy podać: imię, nazwisko, klasę, szkołę, nazwisko opiekuna oraz **TYTUŁ fotografii zawierający matematyczny opis zdjęcia**. Do maila należy dołączyć Zgodę Rodzica/Opiekuna (załącznik do regulaminu)
4. Przy obróbce zdjęć konkursowych dopuszcza się zastosowanie korekty tonacji, kontrastu, konwersje do czerni-bieli, kadrowanie oraz drobny retusz.
5. W Konkursie mogą brać udział wyłącznie te prace, które nie były nigdzie publikowane, ani nie brały udziału w żadnym konkursie.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikowania prac niespełniających wymogów określonych w regulaminie.
7. Uczestnik przystępując do Konkursu oświadcza, że jest autorem złożonych zdjęć oraz posiada do nich całość praw autorskich majątkowych i osobistych.
8. Uczestnik przystępując do Konkursu zawiera umowę nieodpłatnego przekazania całości praw autorskich majątkowych na rzecz organizatora Konkursu.
9. Uczestnik zachowuje prawa autorskie osobiste do utworów zgłaszanych na Konkurs.
- 10. Prace konkursowe wraz z Zgodą Rodzica /Opiekuna należy odesłać do dnia 12.05.2025 r.**
- 11.** Objęcie patronatem konkursu przez MKO nie oznacza wpisania tego przedsięwzięcia w wykaz zawodów wiedzy, artystycznych lub sportowych, organizowanych przez kuratora oświaty lub inne podmioty działające na terenie szkoły, które mogą być wymienione na świadectwie ukończenia szkoły.

- **3. Zasady uczestnictwa w konkursie „Chemia z Korzybskim” – kahoot – konkurs wiedzy**

1. Konkurs skierowany jest do uczniów **klas II – III I Liceum Ogólnokształcącego im. S. Wyspiańskiego**.
2. **Pytania konkursowe obejmują zakres podstawowy z chemii.**
3. Konkurs zostanie przeprowadzony w Kahoot z użyciem telefonu Uczestnika konkursu.
4. **Konkurs odbędzie się w dniu 24.04.2025 r. w I LO w Mławie.**
5. Konkurs jest indywidualny.
6. Objęcie patronatem konkursu przez MKO nie oznacza wpisania tego przedsięwzięcia w wykaz zawodów wiedzy, artystycznych lub sportowych, organizowanych przez kuratora oświaty lub inne podmioty działające na terenie szkoły, które mogą być wymienione na świadectwie ukończenia szkoły.

- **4. Zasady uczestnictwa w konkursie „Piramida Sierpińskiego” – konkurs matematyczny**

1. Konkurs skierowany jest do uczniów **klas I - III szkół ponadpodstawowych z Mławy**.
2. Każdy uczestnik lub zespół maksymalnie 2 osobowy może zgłosić do Konkursu jedną pracę.
3. Przedmiotem konkursu jest wykonanie Piramidy Sierpińskiego.
4. **Finał konkursu odbędzie się 2 czerwca a ogłoszenie zwycięzców podczas Świąta Nauki w dniu 4.06.2025 r. w I LO w Mławie.**
5. Prace oceniane będą zgodnie z następującymi kryteriami:
 - 1) zgodność pracy z przedmiotem konkursu,
 - 2) oryginalność wykonania,
 - 3) wartość merytoryczna,
 - 4) estetyka wykonania pracy.

6. Objęcie patronatem konkursu przez MKO nie oznacza wpisania tego przedsięwzięcia w wykaz zawodów wiedzy, artystycznych lub sportowych, organizowanych przez kuratora oświaty lub inne podmioty działające na terenie szkoły, które mogą być wymienione na świadectwie ukończenia szkoły.

- **5. Zasady uczestnictwa w konkursie „MASZYNA GOLDBERGA” – konkurs fizyczny**

1. Konkurs skierowany jest do uczniów **klas I – III I Liceum Ogólnokształcącego im. S. Wyspiańskiego**.
2. Każdy uczestnik lub zespół maksymalnie 2 osobowy może zgłosić do Konkursu jedną pracę.
3. Przedmiotem konkursu jest wykonanie maszyny Goldberga.
4. **Finał konkursu odbędzie się 2 czerwca a ogłoszenie zwycięzców podczas Świąta Nauki w dniu 4.06.2025 r. w I LO w Mławie.**
5. Prace oceniane będą zgodnie z następującymi kryteriami:
 - 1) **zgodność pracy z przedmiotem konkursu,**
 - 2) **oryginalność wykonania,**
 - 3) **wartość merytoryczna,**
 - 4) **estetyka wykonania pracy.**
6. Objęcie patronatem konkursu przez MKO nie oznacza wpisania tego przedsięwzięcia w wykaz zawodów wiedzy, artystycznych lub sportowych, organizowanych przez kuratora oświaty lub inne podmioty działające na terenie szkoły, które mogą być wymienione na świadectwie ukończenia szkoły.

- **6. Zasady uczestnictwa w konkursie
na LAPBOOK pt. „PATRON ROKU 2025 – WITOLD JAROSZYK”**

1. Konkurs skierowany jest do uczniów **klas VI - VIII szkół podstawowych**.
2. Każdy uczestnik lub zespół maksymalnie 2 osobowy może zgłosić do Konkursu jedną pracę.
3. Przedmiotem konkursu jest **praca w formie lapbooka**, w której **należy zamieścić informacje na temat WITOLDA JAROSZYKA - pilota, oficera Dywizjonu 301, urodzonego 9 kwietnia 1920 r. w Szczytnie na Mazurach, absolwenta mławskiego Gimnazjum im. S. Wyspiańskiego**.
4. Lapbook powinien mieć format nie większy niż A3.
5. Na lapbooku należy zamieścić dane szkoły, imię i nazwisko ucznia, klasę, nazwisko opiekuna.
6. Lapbook może być wykonany dowolną techniką i zawierać dowolną ilość informacji zgodnych z tematem.
7. **Prace konkursowe wraz z Zgodą Rodzica /Opiekuna należy składać w kopercie opatrzonej hasłem – „Lapbook” w sekretariacie ILO w Mławie do dnia 12.05.2025 r.**
8. Lapbooki oceniane będą zgodnie z następującymi kryteriami:
 - 1) **zgodność pracy z przedmiotem konkursu,**
 - 2) **oryginalność wykonania lapbooka,**
 - 3) **wartość merytoryczna treści lapbooka,**
 - 4) **estetyka wykonania pracy.**
9. Uczestnik przystępując do Konkursu oświadcza, że jest autorem złożonej pracy oraz posiada do niej całość praw autorskich majątkowych i osobistych.
10. Uczestnik przystępując do Konkursu zawiera umowę nieodpłatnego przekazania całości praw autorskich majątkowych na rzecz organizatora Konkursu.
11. Uczestnik zachowuje prawa autorskie osobiste do utworów zgłaszanych na Konkurs.
12. Objęcie patronatem konkursu przez MKO nie oznacza wpisania tego przedsięwzięcia w wykaz zawodów wiedzy, artystycznych lub sportowych, organizowanych przez kuratora oświaty lub inne podmioty działające na terenie szkoły, które mogą być wymienione na świadectwie ukończenia szkoły.

- **7. Zasady uczestnictwa w grze edukacyjnej LOTNICY – WOJNA W PRZESTWORZACH**

1. „**Lotnicy – Wojna w Przestworzach**” to komputerowa gra przygodowa przygotowana przez Instytut Pamięci Narodowej – Biuro Nowych Technologii.
2. Uczestnicy gry edukacyjnej „**Lotnicy – Wojna w Przestworzach**” prowadzą rozgrywkę w dniu Święta Nauki **4 czerwca 2025 r.** w I LO w Mławie.
3. „**Lotnicy**” to edukacyjna gra przygodowa w wersji PC. Gra zawiera w sobie elementy zręcznościowe oraz zagadki logiczne. Fabuła jest oparta na prawdziwych wydarzeniach i postaciach polskich lotników odbywających służbę w powietrzu w czasie II Wojny Światowej. Na potrzeby rozgrywki producent zastosował pewne uproszczenia oraz dodał fikcyjne sytuacje i miejsca, urozmaicające rozrywkę. W grze zaimplementowano moduł journala (dzienników), zawierający kompendium wiedzy historycznej, do której nawiązują „Lotnicy”.
4. „**Lotnicy – Wojna w Przestworzach**” w wersji VR to jeszcze bardziej poszerzone doświadczenie gamingowe, które niesie ze sobą gra. Całość podzielona jest na dwie części – zręcznościową i edukacyjną. Zręcznościowa część polega na sterowaniu działkiem górnej wieży bombowca Handley Page Halifax i odparciu ataku niemieckich samolotów myśliwskich. Edukacyjna część gry pozwala na zwiedzenie wirtualnego hangaru polskiego skrzydła lotniczego w jednej z brytyjskich baz. Gra podzielona jest na 6 misji, w których bohaterami są autentyczne postaci: Jan Zumbach, Stanisław Skalski, Anna Leska, Jadwiga Piłsudska, Leszek Owsiany, Lucjan Kretowicz, Witold Korwin-Łopuszański, Władysław Schöffer, Włodzimierz Bernhardt, Stefan Bohanes, Jan Lück, Grzegorz Denisienko.

• 8. Nagrody i wyróżnienia

1. Spośród uczestników Konkursów jury wybierze laureatów, wskaże prace wyróżnione i nominowane do wystawy.
2. Decyzja jury jest ostateczna i nie przewiduje się możliwości odwołania od niej.
3. Dzieła wykonane przez laureatów, wyróżnionych i nominowanych do wystawy w konkursach zostaną opublikowane z podaniem ich danych osobowych. Autorzy tych prac wraz z opiekunami otrzymają **pamiątkowe dyplomy, upominki reklamowe I LO w Mławie oraz inne bardzo atrakcyjne nagrody ufundowane przez sponsorów i partnerów konkursów.**
4. Wyniki zostaną ogłoszone po zakończeniu konkursów na stronie <https://www.lo1mlawa.edu.pl>. Ponadto laureaci, osoby wyróżnione i nominowane do wystawy zostaną powiadomieni drogą e-mailową o wyniku konkursu.

ORGANIZATORZY

**Ambasador Międzynarodowego
Konkursu „Matematyka w obiektywie”**

Anna Brzozowska

TMTTB w Mławie

Ewa Luks

**Dyrektor I LO
w Mławie**

Marek Kiełbiński

PATRONAT HONOROWY

Mazowiecki Kurator Oświaty

Marszałek Województwa Mazowieckiego

Burmistrz Miasta Mława

Starosta Mławski